

# QIU ZHENGDE

+33 6 15 80 36 93    Bordeaux, France    Permis B    24 ans  
zhengdeqiu@gmail.com    gitlab/zhengde    zqiu.neocities.org



## FORMATION

### Master Informatique

#### Université de Bordeaux

2018 – 2020    Bordeaux, France

Parcours "Image et Son".

- Synthèse d'images (RayTracing, rendu 3D GPU, Textures, pipeline graphique, Modélisation géométrique).
- Réalité Virtuelle.
- Traitement d'image (Fourier, transfert de couleurs, colorisation, morphomath).
- Deep learning.

### Licence Informatique

#### Université de Montréal

2017 – 2018    Montréal, Canada

- Programme d'échange bilatéral proposé par l'université de Bordeaux.

#### Université de Bordeaux

2015 – 2017    Bordeaux, France

## VOLONTARIAT

### Lzone Cafe

2018 (Busan, South Korea)

- Notre objectif était de créer un environnement convivial et ouvert où les étudiants et les résidents locaux pouvaient converser en anglais, échanger sur leur culture et pratiquer des langues étrangères, s'amuser et se faire des amis par la conversation, des jeux et des événements au café.

### Volontaire à Hangzhou Normal University

2017 (HangZhou, China)

- Échange culturel et d'activités avec d'autres étudiants chinois afin d'enrichir leurs connaissances sur les différents systèmes d'éducation.

### Volontaire à Yinhu Middle School

2017 (HangZhou, China)

- J'ai enseigné la culture occidentale aux collégiens de Yinhu dans leur camp d'été pendant deux semaines.

## LANGUES

Anglais (B2)  
Français (courant)  
Espagnol (courant)  
Chinois (parlé)



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### UrbaRiskLab (Developpeur data analyst)

Avril-Septembre 2020 (Paris, France)

- Analyse automatisée de vidéos d'inondations amateurs pour déterminer la vitesse d'écoulement d'eau (Python).
- Traitement d'image vidéo et analyse de flou optique.

### Globe Trotter (Community manager)

Novembre-Décembre 2018 (Paris, France)

- Étude du marché.
- Développer et gérer leur présence commerciale sur Internet.
- Établir des partenariats avec des entreprises locales.

## PROJETS

**PFE Superpixels (C++/Qt) 2020**  
Développement d'un outil de segmentation interactive basée superpixels.

**Music Genre Classification (Python/kaggle 2019)**  
Réseau de neurones qui classifie des morceaux de musique de 30s en 8 genres.

**GPCP (C++/OpenGL 2018)**  
Programme interactif qui utilise des diagrammes de Voronoï pour générer des planètes de manière procédurale.

**Color transfer (C++ 2018)**  
Mise en œuvre du transfert de couleur basée sur la corrélation entre les différentes valeurs de canaux de couleur. Il utilise une simple analyse statistique pour imposer les caractéristiques de couleur d'une image à une autre.

**Ray Tracing (C++ 2017)**  
Implémentation d'un rendu de lancer de rayons basé sur le modèle d'illumination BRDF.

## COMPÉTENCES

C++    C    Python    Java    HTML  
OpenGL    Git    shell    LaTeX